

기회발전특구 수요맞춤형 지원사업(대구) 재직자 교육프로그램

No	과 목 명		시수	상세 페이지
1	MBSE 모델링과 Notion 기반 업무 시스템화	산업 현장 실무자를 위한 Notion 기반 업무 자동화	16H	4
		디지털 설계를 위한 MBSE 시스템 활용	16H	5
2	UI 설계 및 MCP 프로젝트 기획 실무	Figma 기반 UI 설계와 실무	16H	6
		MCP 프로젝트 설계	16H	7
3	실전 비즈니스 역량 향상 프로그램	데이터기반의 합리적 문제해결 접근법	8H	1
4		비즈니스 문서 기획 역량 강화	8H	2
5		비즈니스 발표 역량 강화 트레이닝	8H	3

MBSE 모델링과 Notion 기반 업무 시스템화 과정	1-1. 산업 현장 실무자를 위한 Notion 기반 업무 자동화
---	--

교 육 일 정	2025. 9. 4(목) ~ 5(금)
교 육 방 법	강의(40%), 실습(60%)
교 육 목 표	Notion을 활용하여 각 팀의 업무 문서화, 협업, 대시보드 관리, 자동화를 실무에 적용할 수 있다.
교 육 시 간 (일 / 시 간)	1일/8시간 2일 (총16시간)

교

육

내

용

< 1 > 교육 소개

제조 현장의 반복 업무를 자동화하고, 작업지시부터 품질 · 설비 · KPI 관리까지 한 번에 연결하는 Notion 기반 스마트 협업 시스템 실무 과정

< 2 > 교육 모듈 구성

회차	주제	주요 내용
1회차 (8h)	Notion 기본기 & 협업 실습	- Notion 구조 이해, 텍스트/미디어 작성 - 데이터베이스 기초, 관계 & 롤업 - 협업 설정, 회의록 작성 - 태그 · 필터 · 정렬, 템플릿 자동화
2회차 (8h)	제조팀 Notion 특화 실습	- 작업지시/현황 DB, 품질관리 시트 - 설비 점검표, 재고 관리 대시보드 - 문서표준화, 작업자/파트너 관리 - 스마트 제조 대시보드

< 3 > 기대효과

- 다양한 실무 문서 자동화 및 시각화로 업무 효율성 향상

- 협업 생산성 향상: 실시간 공동 작성 및 피드백 순환 구조 체득

- 도구 통합 기반 문서 운영 역량 강화

- 산업 현장에 바로 적용 가능한 협업 방식 습득

MBSE 모델링과 Notion 기반 업무 시스템화 과정	1-2 디지털 설계를 위한 MBSE 시스템 활용화
---	------------------------------------

교 육 일 정	2025. 9. 10(수) ~ 11(목)
교 육 방 법	강의(30%), 실습(70%)
교 육 목 표	• MBSE 기반 시스템 요구 분석 및 구조 모델링을 통해 제조 시스템 기획·설계 능력을 배양하고, 실무 협업 도구 (Notion, Git 등)를 적용한 프로젝트 수행 역량을 갖춘다. • 스마트팩토리 고도화, 설계 디지털 전환에 대응하는 시스템 모델 기반 설계 능력을 기른다.
교 육 시 간 (일 / 시 간)	1일/8시간 2일 (총16시간)

교

육

내

용

< 1 > 교육 소개

자율 물류 시스템을 중심으로 MBSE 모델링부터 요구·구조·행동 통합 설계까지 실습하는 제조 특화 시스템 설계 과정

< 2 > 교육 모듈 구성

회차	주제	주요 내용
1회차 (8h)	MBSE 이론 및 도구 실습, 요구·구조 모델링	- MBSE 개념, SysML 핵심 다이어그램 - 도구 환경 준비, 요구사항 모델링 실습 - BDD 실습, IBD 실습, Notion 문서 작성
2회차 (8h)	행동 모델링 및 통합 설계, 통합 모델	- Activity Diagram 실습, 실습 점검 및 오류 수정 - 모델 버전관리 실습, 설계 통합

< 3 > 기대효과

- 요구사항을 기반으로 시스템 구조 모델(BDD, IBD)을 작성

- MBSE 모델과 협업 문서를 Notion과 Git으로 연결하여 관리

- 실제 제조 시나리오를 디지털 설계

UI 설계 및 MCP 프로젝트 기획 실무 과정	2-1. Figma 기반 UI 설계와 실무
--	--------------------------------

교 육 일 정	2025. 9. 18(목) ~ 19(금)
교 육 방 법	강의(40%), 실습(60%)
교 육 목 표	Figma를 활용해 실제 사용 가능한 UI 설계, 컴포넌트 구성, 프로토타입 제작 및 개발자 핸드오프까지 실현할 수 있다.
교 육 시 간 (일 / 시 간)	1일/8시간 2일 (총16시간)

교

육

내

용

< 1 > 교육 소개

디자인 시스템 구축부터 사용자 흐름, 개발 협업까지 아우르는 Figma 기반 UI 설계와 실무 프로세스 완성 과정

< 2 > 교육 모듈 구성

회차	주제	주요 내용
1회차 (8h)	Figma 기본기 및 UI 구성 요소 설계 디자인 시스템 및 프로토타입 구성	Figma의 기본 구조와 UI 디자인을 위한 오토레이아웃, 컴포넌트, 텍스트 스타일 디자인 시스템과 화면 전환 프로토타입을 구성
2회차 (8h)	Figma 실무	기능 흐름 설계와 와이어프레임 작성 기능 정의 및 개발자 협업 자료화 UI 분석 및 개발자 모드 이해 협업 구조 및 피드백 전달 실습

< 3 > 기대효과

UI 설계 속도 향상, 디자이너-개발자 협업 개선, 제품 품질 향상

실무에서 사용되는 협업 디자인 툴 활용 능력 부족 문제 해결

UI 설계 및 MCP 프로젝트 기획 실무 과정	2-2. MCP 프로젝트 설계
--	-------------------------

교 육 일 정	2025. 9. 24(수) ~ 25(목)
교 육 방 법	강의(30%), 실습(70%)
교 육 목 표	MCP 개념에 따라 기능 정의 → 와이어프레임 → 데이터 구조화 → AI 기능 연동까지 Notion & Figma 기반으로 프로젝트 설계를 완수할 수 있다.
교 육 시 간 (일 / 시 간)	1일/8시간 2일 (총16시간)

교 육 내 용									
< 1 > 교육소개 기획부터 Azure 기반 시스템 설계, Figma UI 설계까지 한 번에 완성하는 MCP 기반 실전 프로젝트 설계 통합 과정 < 2 > 교육 모듈 구성 <table> <tr> <th>회차</th><th>주제</th><th>주요 내용</th></tr> <tr> <td>1회차 (8h)</td><td>MCP 개요 이해, 시스템 기획과 요구사항 정의, Figma로 UI 와이어프레임 설계</td><td> - 협업 시스템 이해 및 기획 실습 - 시스템 기획과 요구사항 정의 - Figma로 UI 와이어프레임 설계 - 사용자 흐름 기반 프로토타입 구성 </td></tr> <tr> <td>2회차 (8h)</td><td>MCP 기반 시스템 구조 설계, 협업 역할 설계, 시스템 설계 통합 및 문서화</td><td> - MCP 기반 시스템 구조 설계 - 협업 역할 설계 - 시스템 설계 통합 및 문서화 - Notion을 활용한 개선 계획 정리 </td></tr> </table> < 3 > 기대효과 - 사용자 문제 정의와 기능 우선순위를 명확히 구분 - 와이어프레임, ERD, API 문서를 연계해 실무 문서 작성 - AI 기능을 간단한 설계와 텍스트 기반 프로토타이핑 연동			회차	주제	주요 내용	1회차 (8h)	MCP 개요 이해, 시스템 기획과 요구사항 정의, Figma로 UI 와이어프레임 설계	- 협업 시스템 이해 및 기획 실습 - 시스템 기획과 요구사항 정의 - Figma로 UI 와이어프레임 설계 - 사용자 흐름 기반 프로토타입 구성	2회차 (8h)
회차	주제	주요 내용							
1회차 (8h)	MCP 개요 이해, 시스템 기획과 요구사항 정의, Figma로 UI 와이어프레임 설계	- 협업 시스템 이해 및 기획 실습 - 시스템 기획과 요구사항 정의 - Figma로 UI 와이어프레임 설계 - 사용자 흐름 기반 프로토타입 구성							
2회차 (8h)	MCP 기반 시스템 구조 설계, 협업 역할 설계, 시스템 설계 통합 및 문서화	- MCP 기반 시스템 구조 설계 - 협업 역할 설계 - 시스템 설계 통합 및 문서화 - Notion을 활용한 개선 계획 정리							

실전 비즈니스 역량 향상 프로그램	3. 데이터기반의 합리적 문제해결 접근법
-------------------------------	-------------------------------

교 육 일 정	2025. 9. 16(화)
교 육 방 법	강의 / 실습
교 육 목 표	문제의 유형에 따른 다양한 접근 방법 및 프로세스 이해하고 현업 적용을 통한 문제 해결법 습득
교 육 시 간 (일 / 시 간)	1일/8시간

교 육 내 용
< 1 > 문제해결 프로세스 - 핵심 문제 파악 - 목표설정(원인 분석) - 해결방안 도출 및 최적안 선정 - 정보구조화 프로세스 - 정보 구조화 유형 및 Tool < 2 > 합리적 문제해결 접근 방법 ① 논리적 사고 기반의 문제해결 - 핵심문제 파악 - 문제의 원인 분석 - 해결안 도출 및 선정 - 잠재문제분석 ② Data 기반의 문제해결 - Data Mining : 자료 수집 및 탐색 - Data 분류 : 분류분석, 군집분석, 연관분석 - Data 구조화 - 국내·외 Big data 거래소 소개 - [실습] 자사 관련 이슈 도출 및 대응 방안 모색 : Data 탐색을 통한 이슈 탐색 및 구조화 < 3 > 현업 적용을 위한 문제해결 - 조별 현업 문제 도출 - 도출 주제별 다양한 접근 방법을 통한 문제 분석 및 해결방안 도출

실전 비즈니스 역량 향상 프로그램	4. 비즈니스 문서 기획 역량 강화
-------------------------------	----------------------------

교 육 일 정	2기 2025. 9. 23(화)
교 육 방 법	강의 / 실습
교 육 목 표	현업에서 활용할 수 있도록 기획 프로세스 학습 및 실습
교 육 시 간 (일 / 시 간)	1일/8시간

교 육 내 용
< 1 > 전략과 기획의 이해 - 전략과 기획의 이해 - 전략기획적 사고의 중요성 - 기획이란? 기획을 잘하는 사람의 특징, 프로기획자의 기본 사고와 습관 - 논리적 사고의 기본 원칙 / Fact Based, 가설지향, MECE - 문제를 해결하는 기획 프로세스 - 문제의 유형과 정의 : 발생문제, 설정문제, 문제를 대하는 태도 < 2 > 기획의 방향과 목표설정 - 기획배경과 목표도출 : 기획 배경과 목적을 도출할 때 고려해야 할 요소(경영진, 고객, 경쟁사 등) - 정확한 목표 제시의 중요성 : 목표를 명확히 하고, 주어진 목표를 자신의 언어로 바꿔라. < 3 > 정보 구조화와 논리적 사고 - 정보의 구조화 : 정보의 수집 및 분류 - 정보 분석 방법 : PETS 분석, 5force 분석, 3C 분석, SWOT분석, 4P&4C - 데이터 분류 : KJ기법, 마인드맵, 5 Why Method, Fishbone 등 - 아이디어 발상 : 연상법, 브레인스토밍 / 가설설정과 로직트리 - 이슈에 대한 문제와 원인분석 실습 < 4 > 최적의 해결안 선택하기 - 기획안 구상의 기본 마인드 : 창의성 - 최적의 대안을 찾아라. - 최적안을 선택하라. < 5 > 최적의 기획안 구성하기 - 효과적인 기획안 구성하기 : 최종 기획서 구성도, 기획서 작성시 유의점, 기획문서 작성 포인트 - 결재가가 승인하는 스토리 보드 작성(논리적 스토리안 작성) < 6 > 실전 기획안 작성 - 1Page Proposal 작성원칙 : 간결하기, 명확하게, 적합하게, - 기획안 구성하기 : 최종 기획서 작성 실습, 독자 입장의 문서 작성 포인트 - 문서의 시각화 : 개념의 시각화, 시각화를 위한 툴 - One Page로 설득하라! - 1Page 기획서 작성 실습

실전 비즈니스 역량 향상 프로그램	5. 발표 역량 강화 트레이닝
-------------------------------	-------------------------

교 육 일 정	2기 2025. 9. 24(수)
교 육 방 법	강의 / 실습 / 토의
교 육 목 표	논리적으로 설득하고, 감성을 활용하여 청중을 설득하는 PT기법 학습
교 육 시 간 (일 / 시 간)	1일/8시간

교 육 내 용
< 1 > 프리젠테이션 기초 - 프리젠테이션의 정의 - 프리젠테이션의 목적과 목표 구분 및 분석 - 문제 인식을 위한 PPT 실습 - 음성의 구성 및 활용 방안 < 2 > 성공적인 프리젠테이션을 위한 전략 - 잘못된 PPT 예시를 통한 문제점 인식 - 프리젠테이션 기본 구성 요소 - 스토리보드와 로드맵 - 3단 논법을 활용한 PPT 핵심 포인트 - 스토리 보드란? - 발표력 향상을 위한 보이스 트레이닝 실습 - 호감을 주는 제스처 및 보이스 사례 분석 < 3 > 프리젠테이션 실전 스킬 - 메시지의 신뢰성 확보를 위한 스킬 - 비언어적 요소 적극적으로 활용하기(시선, 제스처) - 보이스 활용 실습 - 원고 작성법 - 프리젠테이션 점검 체크리스트, 프로세스, 논리 구조 설계 - 스토리 보드 구성 실습 - 프리젠테이션 편집 및 디자인 시각화 < 4 > 프리젠테이션 실습 - 구성, 내용, 발표스킬 실습 및 개별 클리닉 - 최종 실습을 통해 개인별 능력 향상 포인트 체크