

2025년 대구글로벌게임센터 부산인디커넥트페스티벌 대구공동관 참가기업 모집 안내

(재)대구디지털혁신진흥원에서 추진하는 ‘2025년 대구글로벌게임센터 부산인디커넥트페스티벌 대구공동관 참가 지원사업’의 참가기업 모집을 공고하오니, 참가를 희망하는 기업들의 많은 신청바랍니다.

2025. 6.

(재)대구디지털혁신진흥원장

I 전시회 개요

전시회명	부산인디커넥트페스티벌(BIC) 2025
기간	2025. 08. 15.(금) ~ 08. 17.(일)
장소	BEXCO(부산광역시) 제1전시장 1홀
행사규모	28개국 참가, 245개 게임콘텐츠 전시, 오프라인 24,999명 방문(2024년 기준)
주최	(사)부산인디커넥트페스티벌, (재)부산정보산업진흥원 인디라!인디게임개발자모임, (사)한국모바일게임협회
홈페이지	https://bicfest.org/

II 세부내용

- 모집규모: 3개사 내외 ※ 사업추진 상황에 따라 모집규모 변동 가능
- 모집기간: 공고일 ~ 2025. 07. 10.(목) 15:00 까지
- 지원대상: 공고일 기준 사업자등록증상 본사가 대구인 게임 제작업 등록 기업

지원자격 제외대상

1. 공고일 기준 국세, 지방세, 4대보험 중 어느 하나라도 체납 중인 기업
2. 공고일 기준 휴/폐업 중인 기업
3. 공고일 기준 정부, 지자체 또는 공공기관으로부터 지원사업 전반에 참여가 제한 중인 경우
4. 타기관으로부터 부산인디커넥트페스티벌 참가 지원을 받고 있는 기업
5. 자회사를 통한 중복지원 및 사업자가 동일한 법인의 중복지원 불가
6. 타기업의 작품을 모방하거나 저작권을 무단으로 사용한 경우
7. 기업이 직접 게임 개발하지 않고 퍼블리싱 중이거나 제3자를 통해 개발한 게임
8. 선정성/사행성 등 사회 통념에 벗어난 게임콘텐츠
9. 신청 기업이 부스를 직접 운영하지 않는 경우
10. 컨소시엄 구성 및 해외기업의 국내지사 신청 불가

○ 지원내용

구분	주요내용												
지원 사항	○ 게임콘텐츠 전시·홍보부스 공동관 구축 지원 - 부스형태: 조립부스 ※ 공동관 면적: 36㎡(약 11평)												
	○ 기업별 관람객 응대를 위한 안내요원 1인 지원												
	○ 기업별 전시 비품 제공(전력 포함)												
	<table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">비품명</th> <th style="text-align: center;">수량</th> <th style="text-align: center;">비고</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">시연기기</td> <td style="text-align: center;">2대 내외</td> <td style="text-align: center;">PC, 패드 등</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">시연테이블</td> <td style="text-align: center;">2개 내외</td> <td style="text-align: center;">의자 2개 포함</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">인터넷</td> <td style="text-align: center;">2개 내외</td> <td style="text-align: center;">모바일 이용 시 와이파이 예그 지원</td> </tr> </tbody> </table>	비품명	수량	비고	시연기기	2대 내외	PC, 패드 등	시연테이블	2개 내외	의자 2개 포함	인터넷	2개 내외	모바일 이용 시 와이파이 예그 지원
	비품명	수량	비고										
	시연기기	2대 내외	PC, 패드 등										
	시연테이블	2개 내외	의자 2개 포함										
	인터넷	2개 내외	모바일 이용 시 와이파이 예그 지원										
	○ 해외 바이어 비즈매칭을 위한 전문통역(영어) 1인 지원												
	○ 홍보지원 - 공동관 공용 소개자료(디렉토리북)/홍보물 제작(배너 등) - 공동관 홍보용 이벤트 운영(경품 지원 등)												
○ 기타 지원 - 기업별 PASS권 5장, 방문자 티켓 5장 제공													

※ 위 지원내용 외 발생비용 일체 기업 부담

※ 상기 지원사항 및 세부내용은 사업 추진상황, 행사 상황에 따라 변동 가능

Ⅲ 평가내용

- 평가일시: 2025. 07. 17.(목) 14:00 ~ 18:00 예정
- 평가방법: 서류평가
- 평가위원: 외부 전문평가위원 5인으로 구성

○ 평가기준

- 서류평가를 통해 최자·최고 제외 평균 70점 이상 고득점 순 선정
- 서류평가 70점 이상의 사업 중 최종 선정에서 제외된 기업은 후보기업으로 관리하며 기선정기업 참가 포기 시 평가 점수 고득점순으로 지원 대상 추가 선정
※ 평가점수는 소수점 셋째자리에서 반올림하며 동점자 발생 시 고배점 항목 순으로 선발
- 선정평가 절차 진행 후 적합 기업이 없을 경우 추가 모집 가능
- 접수결과 경쟁률이 1:1 이하일 경우 내부 적합성 검토로 진행 가능

○ 평가내용

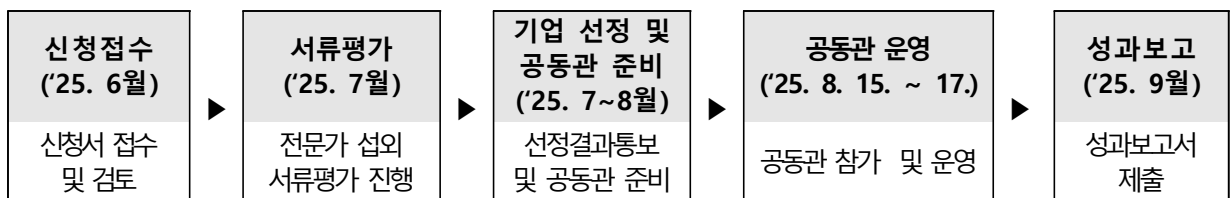
- 평가항목: 게임콘텐츠 우수성, 게임콘텐츠 시장성, 전시 참여 적극성
- 세부내용

평가항목	평가내용	배점
게임콘텐츠 우수성 (40점)	- 게임콘텐츠의 게임성 및 완성도 등	20
	- 게임콘텐츠의 차별성 및 독창성 등	20
게임콘텐츠 시장성 (15점)	- 핵심 타겟(이용자 및 시장)의 분석 및 적합성	15
전시회 참가 의지 및 성과 달성도 (45점)	- 전시회 참가 목적 및 세부계획의 타당성	20
	- 전시회 성과목표 설정 적정성 및 달성 가능성	15
	- 전시회 참가에 따른 기대 파급효과	10
합 계		100

※ 상기 평가항목은 사업 추진상황에 따라 변동 가능

IV 추진일정

○ 주요일정



※ 서류평가 결과발표는 7월 넷째주 예정

※ 상기 일정 및 내용은 사업 추진상황에 따라 변동 가능

V 신청절차 및 제출서류

- 접수기간: 공고일부터 ~ 2025. 7. 10.(목) 15:00 까지
- 접수방법: 이메일 접수(dggc@dip.or.kr)
- 제출서류

구 분	제출서류	비 고
1	- 참가신청서	- 직인 날인된 PDF문서 형태
2	- 개인정보수집 동의서	- [서식1] 활용
3	- 신청/참여제한대상 여부 확인서	- [서식2] 활용
4	- 참가 협약서	- [서식3] 활용
5	- 중소기업 지원사업 통합관리시스템 정보활용 동의서	- [서식4] 활용
6	- 국내외 서비스 실적증빙가능 서류(해당시)	- 계약액, 수출액, 매출액 증빙 등
7	- 사업자등록증	-
8	- 국세 및 지방세, 4대보험 완납증명서	- 공고일 이후 발급본 제출 필수
9	- 게임 제작업 등록증	- 공고일 이후 발급본 제출 필수
10	- 게임소개서 및 게임시연 동영상 (PPT 5장 이내 별도 제작, 자유양식)	- 게임콘텐츠에 대해 세부적인 게임 내용, 이미지를 포함한 게임소개서

※ 접수 마감시간 이후 접수 시 무효처리 됨 (마감시간 엄수), 최종제출 후 수정 불가

※ 파일명은 'BIC대구공동관_기업명.zip', 압축파일 형태로 제출(직인 날인이 없는 신청서는 무효처리 됨)

VI 기타사항

- 본 사업은 「문화산업진흥기본법」, 「보조금관리에관한법률」 및 동법 시행령, 기획재정부 「국고보조금통합관리지침」, 한국콘텐츠진흥원 「콘텐츠 지원사업관리규칙」, 「콘텐츠지원사업협약및수행관리지침」, 「콘텐츠지원 사업평가및심의지침」에 의거하여 수행되며, 선정된 사업자는 관련 법령 및 규정을 숙지하고 준수
- 본 사업의 신청, 사업수행에 있어 관련 법령 및 규정, 안내사항 미숙지로 인한 불이익은 기업의 책임으로 함
 - ※ 공고에 미명시된 내용에 대해서도 관련 법령, 규정, 지침에 따름
- 참가신청서와 추가 제출한 자료가 거짓으로 판명되거나 참가 선정된 후 정당한 사유 없이 미이행한 경우 제재 조치 받을 수 있음

- 전시회 종료 후, 실적 및 결과보고서를 비롯한 증빙서류를 반드시 제출하여야 함
- 행사상황 및 사업 추진상황에 따라 상기 지원내용 변동가능
- 제출 기한 초과된 신청서 및 서류가 누락되거나 미비한 경우 접수 불가함
- 제출된 신청서는 추가 또는 보완될 수 없으며, 일체의 서류는 반환하지 않음
- 저작권 침해 등 법적 문제 발생 시 모든 책임은 참가기업에게 있음
- 선정결과는 홈페이지 또는 개별 공지하며, 상기 공고내용은 일부 변동 가능함
- 참가 확정 후 참가를 취소하는 경우, 향후 2년간 전시회 관련 지원사업 신청 불가

VII 문의처

- (재)대구디지털혁신진흥원 콘텐츠진흥본부 게임웹툰센터
- 김민찬 전임(E-mail: dggc@ dip.or.kr / 전화: 053-215-4921)

참조 2025년 대구글로벌게임센터 공동관 참가 전시회 명단(예정)

연번	전시회명	전시유형	참가일정(안)	모집규모(안)	모집일정(안)
1	부산인디커넥트 페스티벌	BTC	'25. 08. 15.(금) ~ 08. 17.(일) (3일간)	3개사 내외	6월 중
2	대구콘텐츠페어	BTC	'25. 09. 26.(금) ~ 09. 27.(토) (2일간)	7개사 내외	미정
3	게임스컴 아시아X 태국게임쇼	BTC	'25. 10. 17.(금) ~ 10. 19.(일) (3일간)	4개사 내외	8월 중
4	부산 지스타	BTB	25. 11. 13.(목) ~ 11. 15.(토) (3일간)	6개사 내외	8월 중

- ※ 대구콘텐츠페어의 경우 지원사업 선정기업 대상 우선 참여 예정, 단 참가규모 미달 시 신규 모집 예정
- ※ 상기 일정 및 모집규모 등은 변동될 수 있음

붙임 참가 신청서 1부. 끝.